

EL MANUAL DE JUEGO

Las técnicas de seducción de Barney Stinson



Basado en

Cómo conocí
a vuestra
madre



Barney Stinson y Matt Kuhn

timunmas

EL
MANUAL
DE JUEGO

☞ PONTE TRAJE. LLÉVATE A LAS CHICAS ☞
A LA CAMA. SÉ SUBLIME.

Barney Stinson

CON LA COLABORACIÓN DE MATT KUHN

timunmas

ÍNDICE

<i>Introducción</i>	xiii
¿Qué es El Manual de juego?	xv
¿Cómo funciona El Manual de juego?	xvii
Cómo utilizar El Manual de juego	xix
<i>Prueba de CULOS</i>	xxi
<i>Historia de El Manual de juego</i>	xxv
<i>Barnedicto</i>	xxix



JUGADAS PARA PRINCIPIANTES	1
JUGADAS PARA AFICIONADOS	29
<i>¡EL MANUAL DE JUEGO PARA CHICAS!</i>	61
JUGADAS PARA EL GUERRERO DE FIN DE SEMANA	69
JUGADAS PARA EXPERTOS	105



<i>Resolución de dudas y preguntas frecuentes</i>	139
---	-----

¿QUÉ ES EL MANUAL DE JUEGO?

El *Manual de juego* proporciona un abundante número de jugadas para beneficio del jugador constante. Estas páginas contienen todas las trampas, engaños, timos, tretas, embustes, tácticas, estrategias y triquiñuelas que haya utilizado jamás o que espero utilizar para ligar con tías y llevármelas al huerto. En un acto de desinteresada generosidad, te cedo este tesoro del placer para que lo utilices como un manual de sencillo uso.

Este libro contiene más de setenta y cinco artimañas de éxito garantizado para atraer a todo tipo de mujeres, independientemente de lo patético que seas en las relaciones sociales. Y lo mejor de todo es que la mayoría de las jugadas no requieren experiencia ni apenas preparación, así que prácticamente posees todo lo necesario para empezar ahora mismo. Prácticamente: el 83 % de las jugadas precisan de al menos un par de metros de papel de aluminio, de modo que antes de ponerte manos a la obra, te convendría comprar unos cuantos rollos en el supermercado o mayorista más cercano.

Con tantos cursos para ligar disponibles en el mercado, tal vez te estés preguntando qué hace especial a *El Manual de Juego*.

En primer lugar, yo he creado este curso, de modo que tienes la certeza de que va a ser sublime. En segundo lugar, me he acostado con suficientes tías buenas como para llenar un avión de pasajeros (es más, con algunas de ellas lo he hecho precisamente en un avión de pasajeros, ¿qué pasa?), y sólo en una ocasión tuve que usar delineador de ojos y ponerme un ridículo sombrero para conseguirlo... y sólo porque la tía había estado en coma desde el año 1983 y hacerme pasar por Boy George era obviamente una jugada infalible.

En último lugar, y lo más importante de todo, otros métodos de seducción predicán «dinámicas sociales» mediante las cuales se insulta a las mujeres con el objetivo de atraerlas. Me parece una aproximación degradante y ofensiva. En vez de degradar al sexo femenino, *El Manual de juego* se centra en los cambios personales, profundos y positivos, que *tú* puedes llevar a cabo para camelarte a las guarrillas y llevártelas a la cama.

¿CÓMO FUNCIONA EL MANUAL DE JUEGO?

Las jugadas contenidas en este libro están científicamente probadas para estimular la libido femenina hasta el punto de que la mujer se plantee seriamente mantener relaciones íntimas con un desconocido. Esta estrategia contradice la sabiduría popular, ya que durante milenios nos han hecho creer que las mujeres no estaban interesadas en el sexo esporádico. Nos decían que la libido femenina había sido sustituida por el deseo de ser madres, preparar la cena y encontrar el bolso más divino del planeta. Pero recientemente se han encontrado indicios que sugieren que las mujeres disfrutan del sexo casi tanto como del hallazgo de un bolso de piel de cocodrilo de Christian Dior con un 30 % de descuento.

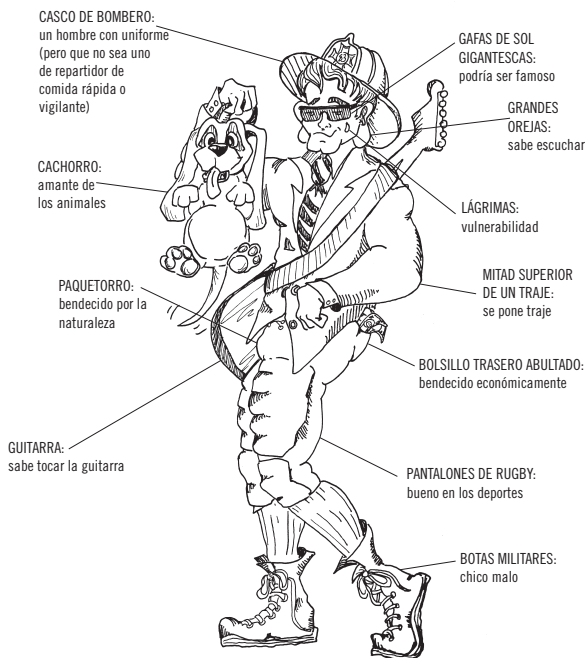
Ahora, gracias a la ciencia, contamos con un modelo definido de lo que buscan las mujeres en una pareja sexual. Tras años de profunda investigación de campo (muy profunda), he descubierto que las mujeres se excitan sexualmente por cuatro razones:

1. Dinero
2. Fama
3. Vulnerabilidad
4. Realización emocional y espiritual

Evidentemente, el cuarto factor es una pérdida de tiempo. Satisfacer a una mujer a un nivel emocional para seducirla es difícil, exige mucho tiempo y, para ser sinceros, no está recompensado.

Así pues, *El Manual de juego* se centra en transformarte en una persona que irradie alguna o la totalidad de las tres primeras cualidades. Si te preguntas por qué razón deberías cambiar, piensa lo siguiente: ¿es más probable que una mujer se acueste con un perdedor como tú o con un desactivador de minas submarinas que creció en un orfanato? Es una mera cuestión científica.

A continuación, y recopilando toda la información anterior, te presento la siguiente ilustración del hombre que podría ser considerado el más atractivo de la historia por las mujeres.



No sufras, *El Manual de juego* jamás te exigirá que te vistas como este sujeto. Se te pedirá que te disfraces de futbolista o de bombero, pero nunca simultáneamente.

CÓMO USAR EL MANUAL DE JUEGO

A medida que hojees *El Manual de juego* te darás cuenta de que cada jugada se presenta en un formato de receta fácil de seguir. La razón es que incluso un pardillo como tú tenga una oportunidad de alcanzar la gloria. Inmediatamente después del título de la jugada aparece un recuadro con la siguiente información de referencia:

Porcentaje de éxito: las probabilidades de «completar» la jugada.

Atrae a: el tipo de tía para el que está ideada la jugada.

Requisitos: los accesorios y/o las habilidades especiales necesarios.

Tiempo de preparación: el tiempo que exige la elaboración de la jugada.

Contras: posibles consecuencias negativas de la jugada, aparte del «fracaso total».

A continuación del recuadro se ofrecen uno a uno los pasos de cada jugada. Sólo tienes que seguirlos al pie de la letra, sin saltarte una coma, y acabarás mojando. Casi seguro.

Ahora bien, antes de que pases la página y empieces a experimentar las jugadas con chicas elegidas al azar, hay tres cosas que debes tener en cuenta:

1. ESCENARIO. ESCENARIO. ESCENARIO

Si bien la mayoría de las jugadas pueden ser ejecutadas en una fiesta o en un tu bar habitual, te recomiendo que primero las pruebes en otros lugares que no frecuentes tanto para ir empapándote, si es que tienes la esperanza de mojar... Testear una jugada en un entorno extraño te evitará posibles daños emocionales, lesiones físicas o, Dios nos libre, las bromas de tus colegas por tu fiasco.

2. ACCESORIOS DISPARATADOS

Algunas jugadas requieren elementos de guardarropa u otros accesorios que probablemente no tengas a mano en casa. Por lo tanto, una buena idea es entablar amistad con el propietario de una tienda de artículos de fiesta o de disfraces. Uno bueno de verdad te dejará llevarte sus productos prácticamente gratis si le prometes devolverlos pronto. Como muestra de agradecimiento y de buena fe, pondrás especial cuidado en no estropear el disfraz, ni siquiera cuando tengas que huir por la ventana de una chica a la que has embaucado para que se acueste contigo. Es lo que se llama integridad.

3. NIVEL DE DESTREZA

Algunas jugadas requieren una cuidadosa elaboración, mientras que otras apenas suponen esfuerzo, como ocurre con «El Michael Jordan» o «El Príncipe Saudí». *El Manual de juego* presenta las jugadas en un orden creciente de dificultad, así podrás dar tus primeros pasos para conseguir tus primeros polvos. Es por tu propia seguridad. Si intentarás llevar a cabo una jugada de nivel avanzado, como, por ejemplo, la de «El hombre que susurraba a las minas terrestres», sin la debida experiencia, tus opciones de llevarte a la chica a la cama podrían verse seriamente truncadas. Es importante determinar tu nivel de destreza antes de empezar. Por esa razón he incluido la siguiente prueba de CULOS, o test de Capacitación Universal para Labores Organizadas de Seducción.

PRUEBA DE CULOS

(TEST DE CAPACITACIÓN UNIVERSAL
PARA LABORES ORGANIZADAS
DE SEDUCCIÓN)

Responde a las siguientes preguntas y utiliza la tabla de respuestas secreta para determinar tu nivel como jugador.

1. ¿Qué es lo primero que le dices a una chica?
 - A. «Soy sublime.»
 - B. «¡Hola! ¿Qué tal?»
 - C. «¡Aaahhhhhhhhhhhhh!»

2. Cuando sales de marcha normalmente te pones...
 - A. ...un traje. ¡Vaya pregunta!
 - B. ...una camisa, vaqueros de marca, unos zapatos de vestir... algo sencillo.
 - C. ...unos vaqueros manchados de ganchitos, sandalias y una camiseta con un estampado desternillante.

3. Esperas la visita de una mujer. Así que...
 - A. ...echas rápidamente a la tía que te trajiste anoche.
 - B. ...limpias la casa como un loco y escondes el porno.
 - C. ...pidés a tus padres que por una vez respeten escrupulosamente la señal de «No pasar» colgada de la puerta.

4. ¿Con cuántas damas has estado?
- A. Por favor...
 - B. Preferiría no responder.
 - C. Calculo que con un millón más o menos.



5. En la escena de la imagen superior, tú...
- A. ...probablemente estarías charlando con esa tía tan bien dibujada.
 - B. ...probablemente estarías sentado con tus colegas, discutiendo sobre a qué chicas entrarles y cómo hacerlo... Un debate que se prolongaría hasta que cerrasen el bar y volvieras a casa dando tumbos, triste y solo.
 - C. ...no apareces en la imagen. Habrías quedado con tus colegas, pero habrías acabado enganchado en una partida épica uno contra uno de *World of Warcraft* con algún chaval coreano... y todos sabemos que habrías ownado a ese novato con una simple Enseña de Vindicador (con un Encantamiento Mangosta) si el servidor no te hubiera dejado colgado.

NIVEL COMO JUGADOR

Suma 5 puntos por cada respuesta A, 3 puntos por cada respuesta B y 1 punto por cada respuesta C.

PUNTOS	NIVEL DE DESTREZA
23-25	Don Juan
16-22	Don Johnson
10-15	Don King
5-9	Don Nadie